

BOLA ao CAPITÃO

REGULAMENTO DO TORNEIO INTER-TURMAS

1. Jogo de 6 contra 6.
2. As equipas são mistas, sendo constituídas no máximo por 10 alunos.
3. Cada turma só pode inscrever uma equipa.
4. Em campo/jogo, têm de estar obrigatoriamente e sempre **2 raparigas**.
5. Cada turma tem de inscrever obrigatoriamente **1 árbitro e 1 oficial de mesa**, os quais têm que ser alunos da turma.
6. Cada jogo tem a duração de **15 minutos** sem paragem do tempo.
7. Cada turma deve apresentar-se para jogar com as camisolas da mesma cor.
8. Aplicam-se as regras do jogo “Bola ao Capitão”:
 - os jogadores não podem driblar a bola;
 - um jogador não pode dar mais de 2 passos com a bola na mão;
 - as faltas são marcadas na linha lateral mais próxima;
 - quando a bola sai do jogo é reposta em jogo no local onde saiu.
9. Se passados 5 minutos da hora marcada para o jogo, uma das turmas não estiver presente, ser-lhe-á marcada falta de comparência.
10. A pontuação atribuída a cada resultado é a seguinte:
 - Vitória – 3 pontos
 - Empate – 2 pontos
 - Derrota – 1 ponto
 - Falta de comparência – 0 pontos
 - Turma desclassificada – 0 pontos (por incumprimento do regulamento; atitudes e/ou comportamento incorrecto etc...)
11. Os alunos inscritos que tenham **mais que uma repetência**, podem jogar no máximo **8 minutos** por jogo.